

▲	<i>Tartalom</i>	<i>Fogalmak</i>	<i>Törvények</i>	<i>Képletek</i>	<i>Lexikon</i>	▶
---	-----------------	-----------------	------------------	-----------------	----------------	---

## Fogalmak

### *Bevezetés*

### **A fizikai megismerés módszerei**

#### **megfigyelés**

A megfigyelés olyan (tudományos) megismerési módszer, melynek során a természetben lezajló, emberi közreműködés nélkül végbemenő folyamatokat tanulmányozzuk.

#### **kísérlet**

A kísérlet olyan (tudományos) megismerési módszer, amelynél az ember hozza létre azokat a feltételeket, amelyek a vizsgálandó folyamathoz szükségesek. Az adott jelenség így bármikor tanulmányozható, megismételhető, a feltételek módosíthatók.

#### **kvalitatív összefüggés (minőségi összefüggés)**

Kvalitatív összefüggésnek (minőségi összefüggésnek) nevezzük azokat az összefüggéseket, amelyek különféle tulajdonságok (vagy mennyiségek) között minőségi kapcsolatokat állapítanak meg.

#### **mennyiség**

Mennyiségnek (fizikai mennyiségnek) nevezzük egy test, folyamat vagy jelenség valamilyen számszerűen jellemzett tulajdonságát. Egy mennyiség mindig egy mérőszám és egy mértékegység szorzatából áll.

#### **mérés**

A mérés olyan eljárás, amelynek során meghatározzuk, hogy a mérendő mennyiség hányszorosa a választott mértékegységnek. A mérés eredményét mindig egy mérőszám és egy mértékegység szorzatából álló mennyiség adja meg.

#### **mértékegység**

Mértékegységnek nevezzük egy mennyiségnek azt a kiválasztott értékét, amelyhez méréskor ezen mennyiség további értékeit hasonlítjuk. A mérés során azt határozzuk meg, hogy a mérendő mennyiség hányszorosa az így választott mértékegységnek. A mérés eredményét megadó mennyiség így mindig egy mérőszám és egy mértékegység szorzatából áll.

#### **mérőszám**

Mérőszámnak nevezzük azt a számot, amely megadja, hogy a mért mennyiség hányszorosa a választott mértékegységnek. A mérés eredményét így mindig egy mérőszám és egy mértékegység szorzatából álló mennyiség adja meg.

#### **kvantitatív összefüggés (mennyiségi összefüggés)**

Kvantitatív összefüggésnek (mennyiségi összefüggésnek) nevezzük azokat az összefüggéseket, amelyek különféle (fizikai) mennyiségek közti kapcsolatokat állapítanak meg. (Ezek általában valamilyen matematikai képlet segítségével is megfogalmazhatók.)

## modell

A modell a valóság olyan leegyszerűsített másolata, amelyben csak a számunkra lényeges elemeket tartjuk meg, a lényegteleneket pedig elhagyjuk. A lehetséges modellek közül mindig azt kell alkalmazni, amely az éppen vizsgált szempontból leginkább hasonlít a tanulmányozni kívánt rendszerhez. A modell alapján szerzett ismeretek felhasználhatók a valóság megismerésére. A modell alapján kapott eredményeket össze kell hasonlítani a valósággal, és tisztázni kell a modell alapján kapott törvények érvényességi körét. Szükség esetén a modellt pontosítani, finomítani kell, így az egyre pontosabb modellek alapján egyre tökéletesebb képet kaphatunk a vizsgált rendszerről.

## A nemzetközi mértékegységrendszer: az SI

### délkör

A délkör (hosszúsági kör vagy meridián) az ideális gömbnek tekintett Föld felszínén a két földrajzi póluson áthaladó főkör valamelyik, pólustól pólusig tartó félköre.

### Nemzetközi Mértékegységrendszer (SI)

A méterrendszerre alapozva 1960-ban jött létre a *Nemzetközi Mértékegységrendszer*, az *SI*. (Az *SI* az francia *Système international d'unités* kifejezés rövidítése, melynek jelentése mértékegységek nemzetközi rendszere.) Az *SI*-ben hét alapmennyiség (hosszúság, tömeg, idő, áramerősség, hőmérséklet, anyagmennyiség, fényerősség) és hét alapmértékegység (méter, kilogramm, másodperc, amper, kelvin, mól, kandela) van. Minden további mennyiség, illetve mértékegység ezekből származtatható.

### prefixum

A mértékegységek a gyakran túl kicsinek vagy túl nagyoknak bizonyulnak, ezért ilyenkor a mértékegység neve elé illesztett prefixum segítségével a többszörösüket, illetve törtrészüket képezzük. A prefixum latin eredetű kifejezés. A *pre-* jelentése előzetes, a *fix* pedig rögzítettet jelent. Az elnevezés arra utal, hogy a prefixum előzetesen rögzített érték (szorzótényező).

### méter

A *hosszúság* SI mértékegysége, az *SI* hét alap-mértékegységének egyike, jele *m*. Jelenlegi definíciója: „*A méter annak az útnak a hosszúsága, amelyet a fény vákuumban 1/299 792 458 másodperc időtartam alatt megtesz.*”

### kilogramm

A *tömeg* SI mértékegysége, az *SI* hét alap-mértékegységének egyike, jele *kg*. Jelenlegi definíciója: „*A kilogramm az 1889. évben, Párizsban megtartott 1. Általános Súly- és Mértékügyi Értekezlet által a tömeg nemzetközi etalonjának elfogadott, a Nemzetközi Súly- és Mértékügyi Hivatalban, Sèvres-ben őrzött platina-iridium henger tömege.*”

### másodperc

Az idő SI mértékegysége, az SI hét alap-mértékegységének egyike, jele s. Jelenlegi definíciója: „A másodperc az alapállapotú cézium-133 atom két hiperfinom energiaszintje közötti átmenetnek megfelelő sugárzás 9 192 631 770 periódusának időtartama.”

### **amper**

Az elektromos áramerősség SI mértékegysége, az SI hét alap-mértékegységének egyike, jele A. Jelenlegi definíciója: „Az amper olyan állandó villamos áram erőssége, amely két egyenes, párhuzamos, végtelen hosszúságú, elhanyagolhatóan kicsiny kör-keresztmetszetű és egymástól 1 méter távolságban, vákuumban elhelyezkedő vezetőben fenntartva, e két vezető között méterenként  $2 \cdot 10^{-7}$  newton erőt hozna létre.” Az amper elnevezés André-Marie Ampère francia matematikus, fizikus nevéből származik.

### **kelvin**

A hőmérséklet SI mértékegysége, az SI hét alap-mértékegységének egyike, jele K. Jelenlegi definíciója: „A kelvin a víz hármaspontja termodinamikai hőmérsékletének  $1/273,16$ -szorososa.” A kelvin elnevezés Lord Kelvin, (született William Thomson) ír születésű, brit fizikus nevéből származik.

### **mól**

Az anyagmennyiség SI mértékegysége, az SI hét alap-mértékegységének egyike, jele mol. Jelenlegi definíciója: „A mól annak a rendszernek az anyagmennyisége, amely annyi elemi egységet tartalmaz, mint ahány atom van 0,012 kilogramm szén-12-ben. A mól alkalmazásakor meg kell határozni az elemi egység fajtáját; ez atom, molekula, ion, elektron, más részecske vagy ilyen részecskék meghatározott csoportja lehet.”

### **kandela**

A fényerősség SI mértékegysége, az SI hét alap-mértékegységének egyike, jele cd. Jelenlegi definíciója: „A kandela az olyan fényforrás fényerőssége adott irányban, amely  $540 \cdot 10^{12}$  hertz frekvenciájú monokromatikus fényt bocsát ki és sugárerőssége ebben az irányban  $1/683$  watt per szteradián.” (A név a latin candela = gyertya szóból származik.)

## **Skalármennyiségek, vektormennyiségek. Vektorműveletek**

### **skalármennyiség**

Az olyan mennyiséget, amelyet egyetlen számérték és a mértékegység egyértelműen meghatároz, skalármennyiségnek nevezünk.

### **vektor**

Az irányított egyenes szakaszt vektornak nevezük.

### **vektormennyiség**

Az olyan mennyiséget, amelynél a nagyság mellett az iránynak is szerepe van, vektormennyiségnek nevezük.

### **vektor abszolútértéke**

A vektor nagyságát a vektor abszolútértékének nevezük. Az **a** vektor abszolútértékét  $|a|$ -val jelöljük, de használják még az  $|a|$ ,  $|\vec{a}|$  és  $|\vec{AB}|$  jelöléseket is.

### **nullvektor**

Az olyan vektort, amelynek abszolútértéke (nagysága) nulla, nullvektornak nevezzük. A nullvektor jele  $\mathbf{0}$ . A nullvektor kezdő- és végpontja egybeesik. (A nullvektor iránya ezért nem meghatározott.)

### vektor ellentettje

Az  $\mathbf{a}$  vektor ellentettjének nevezzük azt a vektort, amely  $\mathbf{a}$ -val azonos nagyságú, de iránya ellentétes vele. Az  $\mathbf{a}$  vektor ellentettjének jele  $-\mathbf{a}$ .

### jobbsodrású vektorrendszer

Ha az  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  és  $\mathbf{c}$  vektorok nem egy síkban vannak, akkor az általuk alkotott vektorrendszert jobbsodrásúnak nevezzük, ha a jobb kezünk beállítható úgy, hogy a hüvelykujjunk  $\mathbf{a}$ -val, a mutatóujjunk  $\mathbf{b}$ -vel, középső ujjunk pedig  $\mathbf{c}$ -vel megegyező irányba mutat.

### balsodrású vektorrendszer

Ha az  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  és  $\mathbf{c}$  vektorok nem egy síkban vannak, akkor az általuk alkotott vektorrendszert balsodrásúnak nevezzük, ha a bal kezünk beállítható úgy, hogy a hüvelykujjunk  $\mathbf{a}$ -val, a mutatóujjunk  $\mathbf{b}$ -vel, középső ujjunk pedig  $\mathbf{c}$ -vel megegyező irányba mutat.

### vektorok összeadása

Az  $\mathbf{a}$  és  $\mathbf{b}$  vektorok összeadását  $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ -vel jelöljük. A művelet eredménye egy vektor lesz, amely szerkesztéssel (háromszögmódszer, paralelogramma-módszer), illetve számítással is meghatározható.

### háromszögmódszer

A két vektor összeadásához az első vektor végpontjából kiindulva felrajzoljuk a második vektort. Az összegvektor az első vektor kezdőpontjából a második vektor végpontjába mutató vektor. Ezt az eljárást háromszögmódszernek nevezzük.

### paralelogramma-módszer

Ha a két vektor nem párhuzamos és nem esnek egy egyenesbe se, akkor összeadásukat úgy is elvégezhetjük, hogy közös kezdőpontból kiindulva rajzoljuk fel őket, majd mindkét vektor végpontján át egy-egy párhuzamost rajzolunk a másik vektorral. Ezek az egyenesek metszik egymást. Az összegvektor a közös kezdőpontból ebbe a metszéspontba mutató vektor lesz. Ezt az eljárást a paralelogramma-módszernek nevezzük.

### sokszögmódszer

Több vektort úgy adhatunk össze, hogy az első vektor végpontjából kiindulva felrajzoljuk a második vektort, annak végpontjából kiindulva a harmadikat stb. Az összegvektor az első vektor kezdőpontjából az utolsó vektor végpontjába mutató vektor lesz. Ezt az eljárást sokszögmódszernek nevezzük.

### vektorok különbsége

Az  $\mathbf{a}$  és  $\mathbf{b}$  vektorok különbsége úgy szerkeszthető meg, hogy közös kezdőpontból kiindulva felrajzoljuk a két vektort. Az  $\mathbf{a} - \mathbf{b}$  különbségvektor a  $\mathbf{b}$  végpontjából az  $\mathbf{a}$  végpontjába mutató vektor lesz.

### vektor szorzása skalárral

Az  $\mathbf{a}$  vektor és egy  $\lambda$  valós szám szorzatán egy olyan vektort értünk, amelynek nagysága az  $\mathbf{a}$  vektor nagyságának  $|\lambda|$ -szorososa, iránya pedig megegyezik az  $\mathbf{a}$  vektor irányával, ha  $\lambda$

pozitív, illetve ellentétes az **a** vektor irányával, ha  $\lambda$  negatív. (Ha  $\lambda = 0$ , akkor a szorzat nullvektor, így iránya nem meghatározott.)

### vektor osztása skalárral

Az **a** vektor és egy  $\lambda$  valós szám hányadosán egy olyan vektort értünk, amelynek nagysága az **a** vektor nagyságának  $\frac{1}{|\lambda|}$ -szorososa, iránya pedig megegyezik az **a** vektor irányával, ha  $\lambda$

pozitív, illetve ellentétes az **a** vektor irányával, ha  $\lambda$  negatív. (Ha  $\lambda = 0$ , akkor a hányadost nem értelmezzük.)

### vektorok skaláris szorzata

Két vektor skaláris szorzatán a vektorok abszolútértékének és a köztük lévő szög koszinuszának a szorzatát értjük. A skaláris szorzatot a két vektor közé írt szorzóponttal jelöljük, például **a**·**b**.

### vektorok vektoriális szorzata

Az **a** és **b** vektorok vektoriális szorzatán egy vektort értünk, jelölése: **a**×**b**. A vektoriális szorzat nagysága megegyezik a két vektor abszolútértékének és a köztük lévő szög szinuszának a szorzatával, merőleges mindkét vektorra, továbbá olyan irányú, hogy az **a**, **b** és **a**×**b** jobbsodrású rendszert alkot.

## Koordináta-rendszerek

### koordináta-rendszer

A tér pontjainak helyét megadhatjuk számokkal, amelyek bizonyos alapelemekhez (bázishoz) viszonyítva határozzák meg a pont helyét. Ezeket az alapelemek alkotják a koordináta-rendszert.

### koordináták

A koordinátarendszerben a pont helyét megadó számokat a koordinátáknak nevezzük.

### Descartes-féle derékszögű koordináta-rendszer

A Descartes-féle derékszögű koordináta-rendszerben a bázis három egymásra merőleges, közös kezdőpontú számegyenes: *X*, *Y* és *Z*. Ezeket a számegyeneseket a koordináta-rendszer tengelyeinek, a közös kezdőpontot origónak nevezzük. Egy tetszőleges *P* pont Descartes-féle koordinátáin a tengelyek által meghatározott síktól mért előjeles távolságát értjük:

- *x* a *P* pont előjeles távolsága az [*YZ*] síktól,
- *y* a *P* pont előjeles távolsága az [*XZ*] síktól,
- *z* a *P* pont előjeles távolsága az [*XY*] síktól.

A koordináták latin eredetű elnevezései: ordináta (*x*), abszcissza (*y*) és applikáta (*z*).

### origó

A koordinátarendszerek kezdőpontját origónak nevezzük.

### ordináta

A Descartes-féle derékszögű koordináta-rendszerben az első koordinátát ordinátának nevezzük. (Az ordináta jele általában *x*.)

## abszcissza

A Descartes-féle derékszögű koordináta-rendszerben a második koordinátát abszcisszának nevezzük. (Az abszcissza jele általában  $y$ .)

## applikáta

A Descartes-féle derékszögű koordináta-rendszerben a harmadik koordinátát applikátának nevezzük. (Az applikáta jele általában  $z$ .)

## helyvektor

Egy  $P$  pont helyvektorának nevezzük azt a vektort, amelynek a kezdőpontja az origóban van, végpontja pedig a  $P$  pont. A helyvektor jele általában  $\mathbf{r}$ .

## síkbeli polárkoordináta-rendszer

A síkbeli polárkoordináta-rendszer. Ennek bázisa az  $O$  kezdőpont (origó) és az  $O$ -ból kiinduló, skálázott  $T$  félegyenes (polártengely). A sík egy tetszőleges  $P$  pontjának a polárkoordinátái a következők:

- $r$  a  $P$  pont távolsága az  $O$  kezdőponttól, a vezérsugár ( $0 \leq r$ ),
- $\alpha$  a  $T$  polártengely és az  $OP$  félegyenes közti szög, a polárszög ( $0^\circ \leq \alpha < 360^\circ$ ).

A két polárkoordináta latin eredetű elnevezése: rádiusz ( $r$ ) és azimut ( $\alpha$ ).

## vezérsugár (koordináta)

A polárkoordináta-rendszerekben az első koordinátát vezérsugárnak (rádiusznak) nevezzük. A vezérsugár megegyezik az origó és a pont közti távolsággal. (A vezérsugár jele általában  $r$ .)

## polárszög

A polárkoordináta-rendszerekben a második koordinátát polárszögnek (irányszögnek, azimutnak) nevezzük.

## rádiusz

A polárkoordináta-rendszerekben az első koordináta, azaz a vezérsugár latin eredetű elnevezése. A rádiusz megegyezik az origó és a pont közti távolsággal. (A rádiusz jele általában  $r$ .)

## azimut

A polárkoordináta-rendszerekben a második koordináta, azaz az irányszög latin eredetű elnevezése.

## ekvatoriális gömbkoordináta-rendszer

Az ekvatoriális gömbkoordináta-rendszer bázisa az alapsík (horizont), az alapsíkban fekvő  $O$  kezdőpont (origó) és az  $O$  pontból kiinduló, két skálázott félegyenes ( $H$  és  $T$ ), melyek közül a  $H$  merőleges a horizontra, a  $T$  pedig a horizont síkjában fekszik. Jelöljük a tér egy tetszőleges pontját  $P$ -vel, a  $P$  pont horizontra eső merőleges vetületét pedig  $P'$ -vel! Ekkor a  $P$  pont ekvatoriális gömbkoordinátái a következők:

- $r$  a  $P$  pont távolsága az  $O$  kezdőponttól, a vezérsugár ( $0 \leq r$ ),
- $\lambda$  a  $T$  polártengely és az  $OP'$  félegyenes közti szög ( $0^\circ \leq \lambda < 360^\circ$ ),
- $\varphi$  a horizont és az  $OP$  félegyenes közti előjeles szög ( $-90^\circ \leq \varphi \leq 90^\circ$ ).

Az ekvatoriális gömbkoordináták latin eredetű elnevezései: rádiusz ( $r$ ), azimut ( $\lambda$ ) és deklináció ( $\varphi$ ).

**deklináció**

Az ekvatoriális gömbkoordináta-rendszerben a harmadik koordináta latin eredetű elnevezése, jelentése elhajlás, lehajlás. (A deklináció jele általában  $\varphi$ .)